

Python

Cheat Sheet / Spickzettel



Variablen - Datentypen

a = „Hallo“ - String
b = 1 - Integer
c = 4.5 - Float
d = 1 + 2j - Complex
e = False - Boolean Wahr/Falsch

Strings

```
text = "Hallo Du!"  
len(text)  
text[0]  
text[-1]  
text[0:3]
```

Kommentare

Kommentare, die nur
eine Zeile umfassen
"""...""" Kommentar über mehrere Zeilen
durch dreifache Anführungszeichen

Escape Characters

\n – nächste Zeile
\r – Zeile zurück
\t – Horizontaler Tab
\v – Vertikaler Tab
\e - Escape
\ - Backslash
\\$ - Dollar-Zeichen
\' – Einfaches Anführungszeichen
\ " - Doppelte Anführungszeichen

String-Methoden

```
x.upper()  
x.lower()  
x.title()  
x.strip()  
x.find("u")  
x.replace("tschüss", "hallo")
```

Nummer Funktionen

```
round(x)  
abs(x)
```

Variablentyp konvertieren

```
int(x)  
float(x)  
bool(x)  
string(x)
```

Funktionen definieren

```
def meineFunktion(parameter1, parameter2):  
    # Code für Funktion
```

Funktionen mit Argument aufrufen

```
meineFunktion(argument1, argument2)
```

Mathematische Operatoren

- +** Addition
- Subtraktion
- *** Multiplikation
- /** Division
- %** Modulo (Rest des Wertes geteilt durch einen anderen)
- **** Potenz

Vergleichsoperatoren

- ==** Gleich
- !=** Nicht gleich
- <** kleiner als
- >** größer als
- <=** kleiner oder gleich
- >=** größer oder gleich

Inkrementierungs- /Dekrementoperatoren

```
nummer += 1  
nummer -= 1
```

Logische Operatoren

- and** Und
- or** Oder
- not** Nicht
- &** Und
- |** Oder
- ^** Entweder Oder
- ~** Nicht

String Verkettung

- +** Argumente verketteten „Hallo“ + „Welt“

Listen

```
meineliste = ["Pizza", "Lasagne", "Spaghetti"]  
print(meineliste)  
  
print(meineliste[1]) # Lasagne
```

Tuple

```
meineliste = ("Pizza", "Lasagne", "Spaghetti")  
print(meineliste)  
  
print(meineliste[1]) # Lasagne
```

Set

```
meineliste = {"Pizza", "Lasagne", "Spaghetti"}  
  
for x in meineliste:  
    print(x)
```

Dictionary

```
meineliste = {  
    "Pizza": "Salami",  
    "Spaghetti": "Bolognese",  
}  
print(meineliste)
```

If-Abfrage

if Bedingung:

Code bei Bedingung = True

If...Else

if Bedingung:

Code bei Bedingung = True

else:

Code bei Bedingung = False

If..Elif...Else

if Bedingung:

Code bei Bedingung = True

elif Bedingung:

Code bei dieser Bedingung = True

else:

Code bei Bedingung = False

For-Schleife

for n in range(1,10):

Dein Python-Code

While-Schleife

while n > 15:

Dein Python-Code

Exceptions

try:

Dein Code

except (ValueError, ZeroDivisionError):

Dein Code

else:

keine Exception gefunden

finally:

code cleanup



Python Schnellstart

Automatisiere lästige Aufgaben und baue moderne Webanwendungen mit der beliebtesten Programmiersprache.

- Ohne Vorkenntnisse
- Keine Installationen notwendig

Jetzt noch leichter **Python lernen** mit dem [LerneProgrammieren Python-Schnellstart](#).
Ein Online-Kurs für alle, die frustfrei Python3 lernen möchten.

- Ohne Vorkenntnisse
- Keine Installationen nötig (du programmierst bequem im Browser)
- Baue echte Projekte, Skripte und Automatisierungen in Python3

Hier klicken

