

ULTIMATIVE JAVASCRIPT



LINKSAMMLUNG

INHALTSVERZEICHNIS

	1
1. Packet Manager	4
2. Loader	4
3. Bundling	5
4. Test-Frameworks	5
Frameworks	5
Assertion	5
Coverage	6
Runner	6
5. QA-Werkzeuge	7
6. MVC-Frameworks und Bibliotheken	7
7. Node-Powered CMS-Frameworks.....	9
8. Template-Engines	10
9. Daten-Visualisierung	10
10. Dokumentation	11
11. Dateien.....	12
12. Funktionale Programmierung	13
13. Reaktive Programmierung	13
14. Die Datenstruktur	13
15. Datum	14
16. Zeichenfolge.....	15
17. Nummer	15
18. Speicherung	16
19. Farbe	17
20. l18n und L10n	17
21. Kontrollfluss	17
22. Leitweglenkung	18
23. Sicherheit	18
24. Protokoll.....	18
25. RegExp.....	19
26. Sprachsteuerung	19
27. API	19

28. Streaming	20
29. Vision-Erkennung	20
30. Machine Learning.....	20
31. Browser-Erkennung	21
32. Benchmark	21
33. Code-Highlighting.....	21
34. Lade-Status	21
35. Validierung	22
36. Tastatur-Wrapper	22
37. Benachrichtigungen	23
38. Formular-Widgets	23
Input	23
Kalender	23
Select	24
Datei-Uploader	24
Andere	25
39. Modals und Popups	25
40. Scroll.....	26
41. Menü.....	26
42. Tabellen/Grids.....	27
43. Frameworks	27
44. Boilerplates	28
45. Gestures	28
46. Maps	28
47. Video/Audio	29
48. Typographie	30
49. Animationen.....	30
50. Bildverarbeitung	31
51. ES6.....	31
52. Generatoren.....	32
53. SDK	32

1. PACKET MANAGER

Hosten JavaScript-Bibliotheken und stellen Werkzeuge für das Abrufen und Packen dieser Bibliotheken bereit.

- [npm](#) - npm ist der Packet-Manager für JavaScript.
- [Bower](#) - Ein Packet-Manager für das Web.
- [component](#) - Client-Packet-Manager zur Erstellung besserer Webanwendungen.
- [spm](#) - Neuer statischer Paketmanager.
- [jam](#) - Ein Paketmanager, der ein browserorientiertes und RequireJS-kompatibles Repository verwendet.
- [jspm](#) - Einfache Browser-Paketverwaltung.
- [Ender](#) - Die bibliotheksfreie Bibliothek.
- [volo](#) - Erstelle Front-End-Projekte aus Vorlagen, füge Dependencies hinzu und automatisiere deine Projekte.
- [Duo](#) - Paketmanager der nächsten Generation, der die besten Ideen aus Component, Browserify und Go zusammenführt, um das Organisieren und Schreiben von Front-End-Code schnell und einfach zu machen.
- [yarn](#) - Schnelle, zuverlässige und sichere Verwaltung von Dependencies.

2. LOADER

Loader für JavaScript.

- [RequireJS](#) - Ein Datei- und Modul-Ladeprogramm für JavaScript.
- [browserify](#) - Browser-seitiges require() mit node.js.
- [SeaJS](#) - Ein Modul-Lader für das Web.
- [HeadJS](#) - Das einzige Skript in deinem HEAD.
- [curl](#) - Ein kleiner, schneller, erweiterbarer Modul-Lader, der AMD, CommonJS-Module/1.1, CSS, HTML/Text und Legacy-Skripte verarbeitet.
- [lazyload](#) - Winziger, abhängigkeitsfreier Async-JavaScript- und CSS-Loader.
- [script.js](#) - Asynchroner JavaScript-Loader und Abhängigkeitsverwaltung.
- [systemjs](#) - AMD-, CJS- und ES6-spezifikationskonformer Modul-Loader.
- [LodJS](#) - Auf AMD basierender Modul-Loader.

- [ESL](#) - Modul-Loader-Browser, Unterstützung für Lazy-Define und AMD.
- [modulejs](#) - Leichtgewichtiges JavaScript-Modulsystem.

3. BUNDLING

- [browserify](#) - Mit Browserify kannst Du im Browser benötigte ('Module') durch Bundling aller Abhängigkeiten bereitstellen.
- [webpack](#) - Packt CommonJs/AMD-Module für den Browser.
- [Rollup](#) - ES6-Modulbundler der nächsten Generation.
- [Brunch](#) - Schnelles Front-End Web-App-Build-Tool mit einfacher deklarativer Konfiguration.
- [Parcel](#) - Schneller, konfigurationsfreier Webanwendungs-Bundler.

4. TEST-FRAMEWORKS

Frameworks

- [mocha](#) - Einfaches, flexibles JavaScript-Testframework für node.js & den Browser.
- [jasmine](#) - DOM-loses einfaches JavaScript-Testframework.
- [qunit](#) - Ein einfach zu bedienendes JavaScript Unit Testing Framework.
- [jest](#) - Schmerzfreie JavaScript-Unit-Tests.
- [prova](#) - Knoten- und Browser-Testlauf auf der Basis von Tape und Browserify
- [DalekJS](#) - Automatisierte browserübergreifende Funktionstests mit JavaScript
- [Protractor](#) - Protractor ist ein End-to-End-Test-Framework für AngularJS-Anwendungen.
- [TestCafe](#) - Automatisierte Browser-Tests für den modernen Web-Entwicklungs-Stack.
- [ava](#) - JavaScript-Testframework
- [Cypress](#) - Vollständiges End-to-End-Testframework für alles, was in einem Browser und darüber hinaus läuft.

Assertion

- [chai](#) - BDD / TDD-Assertion-Framework für node.js und den Browser, das mit jedem Test-Framework gepaart werden kann.
- [Enzyme](#) - Enzyme ist ein JavaScript-Test-Utility für React, das es einfacher macht, die Ausgabe Ihrer React-Komponenten zu behaupten, zu manipulieren und zu durchlaufen.
- [react testing library](#) - Einfache und vollständige React DOM-Testprogramme, die gute Testpraktiken fördern.
- [Sinon.JS](#) - Testen Sie Spione, Stubs und Mocks für JavaScript.
- [expect.js](#) - Minimalistische Behauptungen im BDD-Stil für Node.JS und den Browser.

Coverage

- [istanbul](#) - Ein weiteres JS code coverage tool
- [blanket](#) - Eine einfache Code-Abdeckungsbibliothek für JavaScript. Entwickelt, um einfach zu installieren und zu benutzen zu sein, sowohl für Browser als auch für nodejs.
- [JSCover](#) - JSCover ist ein Tool, das die Codeabdeckung für JavaScript-Programme misst.

Runner

- [phantomjs](#) - Skriptfähiges headless WebKit.
- [slimerjs](#) - Ein PhantomJS-ähnliches Tool, auf dem Gecko läuft.
- [casperjs](#) - Dienstprogramm für Navigationskripte und -tests für PhantomJS und SlimerJS.
- [zombie](#) - Wahnsinnig schnelle, vollwertige, headless-Browser-Tests mit node.js.
- [totoro](#) - Ein einfaches und stabiles Cross-Browser-Testwerkzeug.
- [karma](#) - Spektakulärer Testrunner für JavaScript.
- [nightwatch](#) - UI-Framework für automatisiertes Testen auf der Basis von node.js und Selenium Webdriver.
- [intern](#) - Ein Code-Teststapel der nächsten Generation für JavaScript.
- [volpo](#) - Ein statement-by-statement JavaScript-Interpreter im Browser.

- [puppeteer](#) - Headless Chrome Node.js API vom offiziellen Google Chrome-Team.
- [webdriverio](#) - WebDriver-Testautomatisierungsframework der nächsten Generation für Node.js.

5. QA-WERKZEUGE

- [prettier](#) - Prettier ist ein eigenwilliger Code-Formatierer.
- [JSHint](#) - JSHint ist ein Tool, das hilft, Fehler und potenzielle Probleme in Ihrem JavaScript-Code zu erkennen.
- [jscs](#) - JavaScript-Code-Stil-Prüfer.
- [jsfmt](#) - Zum Formatieren, Suchen und Umschreiben von JavaScript.
- [jsinspect](#) - Erkennen von Copy-Paste und strukturell ähnlichem Code.
- [buddy.js](#) - Erkennung von magischen Zahlen für JavaScript.
- [ESLint](#) - Ein vollständig steckbares Tool zur Erkennung und Berichterstattung über Muster in JavaScript.
- [JSLint](#) - Hochwertige, strenge und meinungsbildende Code-Qualitätswerkzeuge, die darauf abzielen, nur gute Teile der Sprache zu erhalten.
- [JavaScript Standard-Stil](#) - Meinungsfähiger, nicht konfigurierbarer Styleguide, Style-Checker und Formatierer
- [Code bei der Erstellung vorbewerten](#) - Bewerten Sie Ihren Frontend-Javascript-Code bei der Erstellung vor

6. MVC-FRAMEWORKS UND BIBLIOTHEKEN

- [angular.js](#) - HTML erweitert für Webanwendungen.
- [aurelia](#) - Ein JavaScript-Client-Framework für Mobil-, Desktop- und Web-Anwendungen.
- [backbone](#) - Geben Sie Ihrer JS-Anwendung ein wenig Backbone mit Modellen, Ansichten, Sammlungen und Ereignissen.
- [ember.js](#) - Ein JavaScript-Framework für die Erstellung anspruchsvoller Webanwendungen.
- [meteor](#) - Ein ultra-einfaches, datenbankgestütztes Web-Framework, das überall Daten überträgt und reinem Javascript entspricht.

- [raktiv](#) - DOM-Manipulation der nächsten Generation.
- [vue](#) - Intuitive, schnelle & komponierbare MVVM zur Erstellung interaktiver Schnittstellen.
- [svelte](#) - Svelte ist eine neue Art, Webanwendungen zu erstellen. Es ist ein Compiler, der Ihre deklarativen Komponenten in effizientes JavaScript umwandelt, das das DOM chirurgisch aktualisiert.
- [knockout](#) - Knockout erleichtert die Erstellung reichhaltiger, reaktionsschneller UIs mit JavaScript.
- [spine](#) - Leichte MVC-Bibliothek zum Erstellen von JavaScript-Anwendungen.
- [espresso.js](#) - Eine minimale JavaScript-Bibliothek zur Erstellung von Benutzeroberflächen.
- [canjs](#) - Kann JS, besser, schneller, einfacher machen.
- [react](#) - Eine Bibliothek zur Erstellung von Benutzerschnittstellen. Sie ist deklarativ, effizient und extrem flexibel. Arbeitet mit einem virtuellen DOM.
- [hyperapp](#) - 1kb JavaScript-Bibliothek zur Erstellung von Frontend-Anwendungen.
- [preact](#) - Schnelle 3kb Reaktionsalternative mit der gleichen ES6-API. Komponenten und virtuelles DOM.
- [nativescript](#) - Erstellen Sie wirklich native plattformübergreifende iOS- und Android-Anwendungen mit JavaScript.
- [react-native](#) - Ein Framework zur Erstellung nativer Anwendungen mit React.
- [riot](#) - React-ähnliche Bibliothek, aber mit sehr geringer Größe.
- [thorax](#) - Stärkung des Rückgrats.
- [chaplin](#) - Eine Architektur für JavaScript-Anwendungen, die die Backbone.js-Bibliothek verwenden.
- [marionette](#) - Eine Bibliothek für zusammengesetzte Anwendungen für Backbone.js, die den Aufbau von groß angelegten JavaScript-Anwendungen vereinfachen soll.
- [ripple](#) - Eine winzige Grundlage für den Aufbau reaktiver Ansichten.
- [rivets](#) - Leichte und leistungsstarke Datenbindungs- und Schablonenlösung.
- [derby](#) - MVC-Framework, das das Schreiben von kollaborativen Echtzeitanwendungen erleichtert, die sowohl in Node.js als auch in Browsern ausgeführt werden.

- [derby-awesome](#) - Eine Sammlung von fantastischen Derby-Komponenten
- [way.js](#) - Einfache, leichtgewichtige, persistente Zweiwege-Datenbindung.
- [mithril.js](#) - Mithril ist ein clientseitiges MVC-Framework (leichtgewichtig, robust, schnell).
- [jsblocks](#) - jsblocks ist ein besseres MV-ähnliches Framework.
- [LiquidLava](#) - Transparentes MVC-Framework für die Erstellung von Benutzeroberflächen.
- [feathers](#) - Ein minimalistisches Echtzeit-JavaScript-Framework für die Anwendungen von morgen.
- [Keo](#) - Funktionelle, zustandslose React-Komponenten mit Unterstützung des Shadow-DOM.
- [atvjs](#) - Rasend schnelle Apple TV-Anwendungsentwicklung mit reinem JavaScript.
- [makefun](#) - Verwenden Sie versprochene Werte, wie sie erfüllt sind, sonst warten Sie auf das Versprechen

7. NODE-POWERED CMS-FRAMEWORKS

- [KeystoneJS](#) - leistungsstarkes CMS und Webapplikations-Framework.
- [Reaction Commerce](#) - reaktives CMS, Echtzeit-Architektur und -Design.
- [Ghost](#) - einfache, leistungsstarke Veröffentlichungsplattform.
- [Apostrophe](#) - CMS mit Inhaltsbearbeitung und wesentlichen Diensten.
- [We.js](#) - Framework für Echtzeit-Anwendungen, Websites oder Blogs.
- [Hatch.js](#) - CMS-Plattform mit sozialen Funktionen.
- [TaracotJS](#) - schnelles und minimalistisches CMS auf der Basis von Node.js.
- [Nodizecms](#) - CMS für CoffeeScript-Liebhaber.
- [Cody](#) - CMS mit WYSIWYG-Editor.
- [PencilBlue](#) - CMS und Blogging-Plattform.
- [Strapi](#) - Open Source Node.js Headless CMS zur einfachen Erstellung anpassbarer APIs.
- [Factor](#) - Das Javascript-CMS

8. TEMPLATE-ENGINES

Templating-Engines ermöglichen die Durchführung von String-Interpolation.

- [mustache.js](#) - Minimale Templates in JavaScript.
- [handlebars.js](#) - Eine Erweiterung der Mustache-Templating-Sprache.
- [nunjucks](#) - Eine reichhaltige und mächtige Templating-Sprache für JavaScript von Mozilla.
- [hogan.js](#) - Ein Compiler für die Mustache-Templating-Sprache.
- [doT](#) - Die schnellste + prägnante JavaScript-Template-Engine für nodejs und Browser.
- [dustjs](#) - Asynchrone Schablonen für den Browser und node.js.
- [eco](#) - Eingebettete CoffeeScript-Vorlagen.
- [JavaScript-Templates](#) - < 1KB leichte, schnelle & leistungsstarke JavaScript-Templating-Engine ohne Abhängigkeiten.
- [t.js](#) - Ein kleines JavaScript-Templating-Framework in ~400 Bytes gezippt.
- [Pug](#) - Robuste, elegante, funktionsreiche Template-Engine für nodejs. (früher bekannt als Jade)
- [EJS](#) - Effektives JavaScript-Templating.
- [xtemplate](#) - eXtensible Template Engine lib für Knoten und den Browser
- [marko](#) - Eine schnelle, leichtgewichtige, HTML-basierte Templating-Engine für Node.js und den Browser mit Async, Streaming, benutzerdefinierten Tags und CommonJS-Modulen als kompilierte Ausgabe.
- [swig](#) - Eine einfache, leistungsstarke und erweiterbare Node.js und browserbasierte JavaScript-Vorlagen-Engine.

9. DATEN-VISUALISIERUNG

Datenvisualisierungstools für das Web.

- [d3](#) - Eine JavaScript-Visualisierungsbibliothek für HTML und SVG.
- [metrics-graphics](#) - Eine Bibliothek, die für prägnante, prinzipielle Datengrafiken und Layouts optimiert ist.
- [three.js](#) - Eine JavaScript-3D-Bibliothek.

- [Chart.js](#) - Einfache HTML5-Diagramme mit dem <canvas>-Tag.
- [paper.js](#) - Das Schweizer Armeemesser der Vektorgrafik-Skripte - Skriptograf, der auf JavaScript und den Browser portiert wurde, unter Verwendung von HTML5 Canvas.
- [fabric.js](#) - JavaScript-Leinwandbibliothek, SVG-zu-Leinwand (& Leinwand-zu-SVG) Parser.
- [peity](#) - Progressive Balken-, Linien- und Tortendiagramme.
- [raphael](#) - JavaScript-Vektoren-Bibliothek.
- [sigma.js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Zeichnen von Diagrammen.
- [arbor](#) - Eine Bibliothek zur Visualisierung von Graphen mit Webarbeitern und jQuery.
- [cubism](#) - Ein D3-Plugin zur Visualisierung von Zeitreihen.
- [dc.js](#) - Mehrdimensionales Charting, das so aufgebaut ist, dass es nativ mit einem mit d3.js gerenderten Crossfilter funktioniert
- [vega](#) - Eine Visualisierungs-Grammatik.
- [processing.js](#) - Processing.js sorgt dafür, dass Ihre Datenvisualisierungen mit Webstandards und ohne Plugins funktionieren.
- [envisionjs](#) - Dynamische HTML5-Visualisierung.
- [rickshaw](#) - JavaScript-Toolkit zum Erstellen interaktiver Echtzeit-Grafiken.
- [flot](#) - Attraktive JavaScript-Diagramme für jQuery.
- [nvd3](#) - Erstellen Sie wiederverwendbare Diagramme und Diagrammkomponenten für d3.js.
- [svg.js](#) - Eine leichte Bibliothek zur Manipulation und Animation von SVG.
- [heatmap.js](#) - JavaScript-Bibliothek für HTML5-Canvas-basierte Heatmaps.

Es gibt auch einige großartige kommerzielle Bibliotheken, wie [Amchart](#), [Anychart](#), [Plotly](#) und [Highchart](#).

10. DOKUMENTATION

- [DevDocs](#) ist ein All-in-One-API-Dokumentationsleser mit einer schnellen, organisierten und konsistenten Schnittstelle.

- [dexy](#) ist ein Freiform-Dokumentationswerkzeug für das Schreiben jeder Art von technischen Dokumenten, die Code enthalten.
- [docco](#) ist ein schneller, hundert Zeilen langer Dokumentationsgenerator im Stil einer Literaturprogrammierung.
- [Ronn](#) erstellt Handbücher. Er konvertiert einfache, von Menschen lesbare Textdateien in RAF für die Anzeige auf dem Terminal und auch in HTML für das Web.
- [dox](#) ist ein JavaScript-Dokumentationsgenerator, der mit node geschrieben wurde. Dox erzeugt keine eigenwillige Struktur oder Stil für Ihre Dokumente mehr, sondern gibt Ihnen einfach eine JSON-Darstellung, die es Ihnen ermöglicht, Markdown und Tags im JSDoc-Stil zu verwenden.
- [jsdox](#) ist ein JSDoc3-zu-Markdown-Dokumentationsgenerator.
- [ESDoc](#) ist ein guter Dokumentationsgenerator für JavaScript.
- [Beautiful docs](#) ist ein auf Abschreibungsdateien basierender Dokumentationsbetrachter.
- [documentation.js](#) - API-Dokumentationsgenerator mit Unterstützung für ES2015+ und Flow-Annotation.
- [jsduck](#) - API-Dokumentationsgenerator, der für Sencha-JavaScript-Frameworks erstellt wurde, aber auch für andere Frameworks verwendet werden kann.

11. DATEIEN

Bibliotheken für die Arbeit mit Dateien.

- [Papa Parse](#) - Eine leistungsstarke CSV-Bibliothek, die das Parsen von CSV-Dateien/Zeichenketten und auch den Export nach CSV unterstützt.
- [jBinary](#) - High-Level-E/A (Laden, Parsen, Manipulieren, Serialisieren, Speichern) für binäre Dateien mit deklarativer Syntax zur Beschreibung von Dateitypen und Datenstrukturen.
- [diff2html](#) - Git diff-Ausgabeparser und hübscher HTML-Generator.
- [jsPDF](#) - JavaScript PDF-Erzeugung.
- [PDF.js](#) - PDF-Betrachter in JavaScript.

12. FUNKTIONALE PROGRAMMIERUNG

Funktionale Programmierbibliotheken zur Erweiterung der Möglichkeiten von JavaScript.

- [unterstrich](#) - JavaScript's Utility _ belt.
- [lodash](#) - Eine Utility-Bibliothek, die Konsistenz, Anpassung, Leistung und Extras bietet.
- [Sugar](#) - Eine JavaScript-Bibliothek für die Arbeit mit nativen Objekten.
- [lazy.js](#) - Wie Underscore, aber langsamer.
- [ramda](#) - Eine praktische Funktionsbibliothek für JavaScript-Programmierer.
- [mout](#) - Modulare JavaScript-Dienstprogramme.
- [mesh](#) - Dienstprogramm zur streambaren Datensynchronisierung.
- [preludejs](#) - Harte funktionale Programmierung für JavaScript.

13. REAKTIVE PROGRAMMIERUNG

Reaktive Programmierbibliotheken zur Erweiterung der Fähigkeiten von JavaScript.

- [RxJS](#) - Eine reaktive Programmierbibliothek für JavaScript.
- [Bacon](#) - FRP-Bibliothek (funktionale reaktive Programmierung) für JavaScript.
- [Kefir](#) - FRP-Bibliothek für JavaScript, inspiriert von Bacon.js und RxJS mit Schwerpunkt auf hoher Leistung und geringem Speicherverbrauch.
- [Highland](#) - Highland überdenkt den JavaScript-Utility-Gürtel und verwaltet synchronen und asynchronen Code auf einfache Weise, indem es nichts weiter als Standard-JavaScript und knotenähnliche Streams verwendet.
- [Most.js](#) - Hochleistungs-FRP-Bibliothek.
- [MobX](#) - TFRP-Bibliothek für einfaches, skalierbares Zustandsmanagement.
- [Cycle.js](#) - Eine funktionale und reaktive JavaScript-Bibliothek für sauberen Code.

14. DIE DATENSTRUKTUR

Datenstruktur-Bibliotheken zur Erstellung einer anspruchsvolleren Anwendung.

- [immutable-js](#) - Unveränderliche Datensammlungen einschließlich Sequenz, Bereich, Wiederholung, Karte, geordnete Karte, Menge und ein spärlicher Vektor.
- [mori](#) - Eine Bibliothek zur Verwendung der persistenten Datenstrukturen von ClojureScript und zur Unterstützung der API aus dem Komfort von Vanille-JavaScript heraus.
- [buckets](#) - Eine vollständige, vollständig getestete und dokumentierte Datenstruktur-Bibliothek, die in JavaScript geschrieben ist.
- [hashmap](#) - Eine einfache Hashmap-Implementierung, die jede Art von Schlüssel unterstützt.

15. DATUM

Datum Bibliotheken.

- [moment](#) - Parsen, Validieren, Manipulieren und Anzeigen von Daten in JavaScript.
- [moment-timezone](#) - Zeitzonen-Unterstützung für moment.js.
- [jquery-timeago](#) - Ein jQuery-Plugin, mit dem die automatische Aktualisierung von unscharfen Zeitstempeln (z.B. "vor 4 Minuten") leicht unterstützt werden kann.
- [timezone-js](#) - [Zeitzone-js](#) - ein JavaScript-Datums-Objekt, das die Zeitzone aktiviert. Verwendet Olson zoneinfo-Dateien für Zeitzonendaten.
- [date](#) - Datum() für Menschen.
- [ms.js](#) - Winziges Millisekunden-Konvertierungsprogramm.
- [countdown.js](#) - Super einfache Countdowns.
- [timeago.js](#) - Einfache Bibliothek (weniger als 2kb) zur Formatierung von Datum mit `*** time ago`-Anweisung.
- [fecha](#) - Leichtgewichtige Datumsformatierung und Parsing (~2KB). Soll die Parsing- und Formatierungsfunktionalität von moment.js ersetzen.
- [date-fns](#) - Moderne JavaScript-Datums-Utility-Bibliothek.
- [map-countdown](#) - Ein Browser-Countdown, der auf Google Maps aufbaut.

- [dayjs](#) - Day.js - Unveränderliche 2KB große Datumsbibliothek als Alternative zu Moment.js mit der gleichen modernen API.

16. ZEICHENFOLGE

String-Bibliotheken.

- [voca](#) - Die ultimative JavaScript-String-Bibliothek
- [auswählen](#) - Eine Bibliothek, die Ihnen den Zugriff auf den vom Benutzer ausgewählten Text ermöglicht.
- [underscore.string](#) - Erweiterungen zur String-Manipulation für die JavaScript-Bibliothek Underscore.js.
- [string.js](#) - Zusätzliche JavaScript-String-Methoden.
- [he](#) - Ein robuster, in JavaScript geschriebener HTML-Entitätskodierer/Dekodierer.
- [multiline](#) - Mehrzeilige Zeichenfolgen in JavaScript.
- [query-string](#) - URL-Abfrage-Strings analysieren und stringente URL-Abfrage-Strings erstellen.
- [URI.js](#) - JavaScript-URL-Mutationsbibliothek.
- [jsurl](#) - Leichtgewichtige URL-Manipulation mit JavaScript.
- [sprintf.js](#) - Eine sprintf-Implementierung.
- [url-pattern](#) - Einfacher als Regex-String-Muster für Url und andere Strings. Verwandeln Sie Zeichenfolgen in Daten oder Daten in Zeichenfolgen.
- [plexis](#) - Leistungsfähige, gemeinschaftsgesteuerte Lo-Fi-Bibliothek zur Zeichenfolgenmanipulation.

17. NUMMER

- [Numeral-js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Formatieren und Manipulieren von Zahlen.
- [chance.js](#) - Zufallsgenerator-Helfer in JavaScript. Kann Zahlen, Zeichenfolgen usw. erzeugen.
- [odometer](#) - Leichte Übergänge zwischen Zahlen.

- [accounting.js](#) - Eine leichte JavaScript-Bibliothek zur Formatierung von Zahlen, Geld und Währungen - vollständig lokalisierbar, keine Abhängigkeiten.
- [money.js](#) - Eine kleine (1kb) JavaScript-Bibliothek zur Währungsumrechnung, für Web & nodeJS.
- [Fraction.js](#) - Eine rationale Zahlenbibliothek für JavaScript.
- [Complex.js](#) - Eine Bibliothek für komplexe Zahlen für JavaScript.
- [Polynomial.js](#) - Eine Polynom-Bibliothek für JavaScript.

18. SPEICHERUNG

- [store.js](#) - LocalStorage-Wrapper für alle Browser ohne Verwendung von Cookies oder Flash. Verwendet das Verhalten von localStorage, globalStorage und userData unter der Haube.
- [localForage](#) - Offline-Speicherung, verbessert. Wrappt indizierteDB, WebSQL oder localStorage mit einer einfachen, aber leistungsstarken API.
- [jStorage](#) - jStorage ist eine einfache Schlüssel/Wert-Datenbank zum Speichern von Daten auf der Browserseite.
- [cross-Storage](#) - Domänenübergreifender lokaler Speicher mit Berechtigungen.
- [basket.js](#) - Ein Skript- und Ressourcenlader für das Zwischenspeichern und Laden von Skripten mit localStorage.
- [bag.js](#) - Ein Cache-Skript und Ressourcen-Lader, ähnlich wie basket.js, aber mit zusätzlicher k/v-Schnittstelle und localStorage / websql / indexedDB-Unterstützung.
- [basil.js](#) - Die fehlende intelligente, persistente JavaScript-Schicht.
- [jquery-cookie](#) - Ein einfaches, leichtgewichtiges jQuery-Plugin zum Lesen, Schreiben und Löschen von Cookies.
- [js-cookie](#) - Ein einfaches, leichtgewichtiges JavaScript-API für die Handhabung von Browser-Cookies.
- [Cookies](#) - JavaScript-Client-Side Cookie-Manipulationsbibliothek.
- [DB.js](#) - Auf Versprechungen basierende IndexedDB Wrapper-Bibliothek.
- [lawnchair.js](#) - Einfache clientseitige JSON-Speicherung.
- [sql.js](#) - SQLite kompiliert zu JavaScript durch Emscripten.

- [crumbsjs](#) - Eine leichtgewichtige Vanille-ES6-Cookies- und lokale JavaScript-Speicherbibliothek.

19. FARBE

- [randomColor](#) - Ein Farbgenerator für JavaScript.
- [chroma.js](#) - JavaScript-Bibliothek für alle Arten von Farbmanipulationen.
- [color](#) - JavaScript-Bibliothek für Farbkonvertierung und -manipulation.
- [colors](#) - Intelligentere Standardeinstellungen für Farben im Web.
- [PleaseJS](#) - JavaScript-Bibliothek für die Erstellung von zufälligen angenehmen Farben und Farbschemata.
- [TinyColor](#) - Schnelle, kleine Farbmanipulation und -konvertierung für JavaScript.
- [Vibrant.js](#) - Extrahieren von auffälligen Farben aus einem Bild.

20. I18N UND L10N

Lokalisierung (l10n) und Internationalisierung (i18n) von JavaScript-Bibliotheken.

- [i18next](#) - Internationalisierung (i18n) mit JavaScript auf die einfache Art und Weise.
- [mehrsprachig](#) - kleine i18n-Hilfsbibliothek.
- [babelfish](#) - i18n mit menschenfreundlicher API und eingebauter Unterstützung für mehrere Sprachen.
- [ttag](#) - Moderne Javascript i18n-Lokalisierungsbibliothek, die auf ES6-Tagging-Vorlagen und dem guten alten GNU-Gettext basiert.

21. KONTROLLFLUSS

- [async](#) - Async-Utilities für den Knoten und den Browser.
- [q](#) - Ein Werkzeug zum Erstellen und Komponieren von asynchronen Versprechungen in JavaScript.
- [step](#) - Eine asynchrone Kontrollfluss-Bibliothek, die den Schritt durch die Logik einfach macht.
- [contra](#) - Asynchrone Flusststeuerung mit einem funktionellen Geschmack.

- [Bluebird](#) - Vollständig ausgestattete Versprechensbibliothek mit Schwerpunkt auf innovativen Funktionen und Leistung.
- [when](#) - Eine solide, schnelle Promises/A+ und when()-Implementierung sowie weitere asynchrone Goodies.
- [ObjectEventTarget](#) - Ein Prototyp, der Unterstützung für Event-Hörer bietet (mit dem gleichen Verhalten wie EventTarget von DOMElements, das in Browsern verfügbar ist).
- [sporadisch](#) - Zusammensetzbare gleichzeitige Abstraktionen (wie Streams, Coroutines und Go-ähnliche Kanäle) zusätzlich zu den Versprechungen, für Knoten- und Browser-Engines.

22. LEITWEGLENKUNG

- [director](#) - Ein winziger und isomorpher URL-Router für JavaScript.
- [page.js](#) - Mikro-Client-seitiger Router, der vom Express-Router inspiriert ist (~1200 Bytes).
- [pathjs](#) - Einfaches, leichtgewichtiges Routing für Webbrowser.
- [kreuzung](#) - JavaScript-Routen.
- [davis.js](#) - RESTful degradierbares JavaScript-Routing mit pushState.
- [navaid](#) - Eine Navigationshilfe (aka, Router) für den Browser in 850 Bytes~!

23. SICHERHEIT

- [DOMPurify](#) - Ein reines DOM, superschneller, über-toleranter XSS-Reiniger für HTML, MathML und SVG.
- [js-xss](#) - Sanitize nicht vertrauenswürdige HTML (zur Verhinderung von XSS) mit einer Konfiguration, die durch eine Whitelist spezifiziert ist.
- [xss-filters](#) - Sichere XSS-Filter von Yahoo.

24. PROTOKOLL

- [log](#) - Konsole.log mit Stil.

- [Conzole](#) - Ein in JavaScript erstelltes Debug-Panel, das die nativen Konsolenobjektmethoden und -funktionen von JavaScript in ein Panel verpackt, das innerhalb der Seite angezeigt wird.
- [console.log-wrapper](#) - Loggen Sie sich in jedem Browser übersichtlich in die Konsole ein.
- [loglevel](#) - Minimale, leichtgewichtige Protokollierung für JavaScript, die zuverlässige Methoden auf Protokollebene hinzufügt, um alle verfügbaren console.log-Methoden zu umhüllen.
- [minilog](#) - Leichtgewichtige client- und serverseitige Protokollierung mit Stream-API-Backends.
- [storyboard](#) - Universelle Protokollierungsbibliothek + Chrome-Erweiterung; damit kannst Du alle Client- und Server-Tasks, die durch eine Benutzeraktion ausgelöst wurden, an einer einzigen Stelle sehen.

25. REGEXP

- [RegEx101](#) - Online-Regex-Tester und -Debugger für JavaScript. Unterstützt auch Python, PHP und PCRE.
- [RegExr](#) - HTML/JS-basiertes Werkzeug zum Erstellen, Testen und Lernen von Regulären Ausdrücken.
- [RegExpBuilder](#) - Erstellung regulärer Ausdrücke mit verketteten Methoden.

26. SPRACHSTEUERUNG

- [annyang](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Hinzufügen von Sprachbefehlen zu Ihrer Website mit Hilfe von Spracherkennung.
- [voix.js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Hinzufügen von Sprachbefehlen zu Ihren Websites, Apps oder Spielen.

27. API

- [axios](#) - Versprechungsbasierter HTTP-Client für den Browser und node.js.
- [bottleneck](#) - Ein leistungsfähiger Ratenbegrenzer, der die Drosselung einfach macht.

- [oauth-signature-js](#) - JavaScript OAuth 1.0a-Signaturgenerator für den Knoten und den Browser.
- [amygdala](#) - RESTful-HTTP-Client für JavaScript-gestützte Webanwendungen.
- [jquery.rest](#) - Ein jQuery-Plugin für die einfache Nutzung von RESTful-APIs.
- [Rails Ranger](#) - Ein eigenwilliger REST-Client für Ruby on Rails-APIs.
- [wretch](#) - Ein winziger Wrapper, der um Fetch mit einer intuitiven Syntax aufgebaut ist.
- [Bearer.sh](#) - Universeller API-Client, der OAuth / API-Schlüssel / Basic / etc. unterstützt.

28. STREAMING

- [Tailor](#) - Streaming-Layout-Service für Frontend-Mikrodienste, inspiriert von der BigPipe von Facebook.

29. VISION-ERKENNUNG

- [tracking.js](#) - Ein moderner Ansatz für Computer Vision im Web.
- [ocrad.js](#) - OCR in JavaScript über Emscripten.

30. MACHINE LEARNING

- [ConvNetJS](#) - Tiefes Lernen in JavaScript. Trainieren Sie Convolutional Neural Networks (oder gewöhnliche) in Ihrem Browser.
- [DN2A](#) - Architektur digitaler neuronaler Netzwerke.
- [Brain.js](#) - Neuronale Netzwerke in JavaScript.
- [Mind.js](#) - Eine flexible Bibliothek für neuronale Netzwerke.
- [Synaptic.js](#) - Architekturfreie Neuronale Netzwerk-Bibliothek für node.js und den Browser.
- [TensorFlow.js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Trainieren und Bereitstellen von ML-Modellen im Browser und auf Node.js.
- [ml5.js](#) - Freundliches maschinelles Lernen für das Web.
- [Synapses](#) - Leichtgewichtige, plattformübergreifende Bibliothek für Neuronale Netzwerke.

31. BROWSER-ERKENNUNG

- [browser](#) - ein Browser-Detektor.

32. BENCHMARK

- [benchmark.js](#) - Eine Benchmarking-Bibliothek. Wie auf jsPerf.com verwendet.
- [matcha](#) - Ein koffeinabhängiger, einfacher Ansatz für das Benchmarking.

33. CODE-HIGHLIGHTING

- [Highlight.js](#) - JavaScript-Syntax-Highlighter.
- [PrismJS](#) - Leichte, robuste, elegante Syntax-Hervorhebung.

34. LADE-STATUS

Bibliotheken zur Anzeige des Ladestatus.

- [Mprogress.js](#) - Erstellen Sie lineare Google Material Design Fortschrittsbalken.
- [NProgress](#) - Schlanke Fortschrittsbalken für Ajax'y-Anwendungen.
- [Spin.js](#) - Eine Anzeige der Drehaktivität.
- [progress.js](#) - Erstellen und verwalten Sie Fortschrittsbalken für jedes Objekt auf der Seite.
- [progressbar.js](#) - Wunderschöne und reaktionsschnelle Fortschrittsbalken mit animierten SVG-Pfaden.
- [pace](#) - Fügen Sie automatisch einen Fortschrittsbalken zu Ihrer Website hinzu.
- [topbar](#) - Winzige und schöne, standortweite Fortschrittsanzeige.
- [nanobar](#) - Sehr leichte Fortschrittsbalken. Keine jQuery.
- [PageLoadingEffects](#) - Moderne Möglichkeiten, neue Inhalte mit Hilfe von SVG-Animationen zu enthüllen.
- [SpinKit](#) - Eine mit CSS animierte Sammlung von Ladeindikatoren.
- [Ladda](#) - Schaltflächen mit integrierten Ladeindikatoren.
- [css-loaders](#) - Eine Sammlung von mit CSS animierten Ladespinnen

Neben Bibliotheken gibt es auch [eine Sammlung von Codepen](#) und Generatoren wie [Ajaxload](#), [Preloader](#) und [CSSLoad](#).

35. VALIDIERUNG

- [Parsley.js](#) - Validieren Sie Ihre Formulare, Frontend, ohne eine einzige Zeile JavaScript zu schreiben.
- [jquery-validation](#) - jQuery-Validierungs-Plugin.
- [validator.js](#) - String-Validierung und -Reinigung.
- [validate.js](#) - Leichtgewichtige JavaScript-Formular-Validierungsbibliothek, die von CodeIgniter inspiriert wurde.
- [validatr](#) - Browserübergreifende HTML5-Formular-Validierung.
- [FormValidation](#) - Das beste jQuery-Plugin zur Validierung von Formularfeldern. Ehemals BootstrapValidator.
- [is.js](#) - Prüft Typen, regexps, Anwesenheit, Zeit und mehr.
- [FieldVal](#) - Mehrzweck-Validierungsbibliothek. Unterstützt sowohl Sync- als auch Async-Validierung.

36. TASTATUR-WRAPPER

- [mousetrap](#) - Einfache Bibliothek zur Handhabung von Tastaturkürzeln in JavaScript.
- [keymaster](#) - Eine einfache Mikro-Bibliothek zum Definieren und Versenden von Tastaturkürzeln.
- [Keypress](#) - Ein Dienstprogramm zur Erfassung von Tastatureingaben, bei dem jede Taste eine Modifikationstaste sein kann.
- [KeyboardJS](#) - Eine JavaScript-Bibliothek zum Binden von Tastaturkombinationen ohne die Schmerzen von Tastencodes und Tastenkombinationskonflikten.
- [jquery.hotkeys](#) - Mit jQuery-Hotkeys kannst Du nach Tastaturereignissen an beliebiger Stelle in Ihrem Code suchen, wobei fast jede Tastenkombination unterstützt wird.
- [jwerty](#) - Großartige Handhabung von Tastaturereignissen.

37. BENACHRICHTIGUNGEN

- [iziToast](#) - Elegantes, reaktionsfähiges, flexibles und leichtgewichtiges Benachrichtigungs-Plugin ohne Abhängigkeiten.
- [messenger](#) - Alarme und Nachrichten im Growl-Stil für Ihre Anwendung.
- [noty](#) - jQuery-Benachrichtigungs-Plugin.
- [pnotify](#) - JavaScript-Benachrichtigungen für Bootstrap, jQuery UI und den Web-Benachrichtigungsentwurf.
- [toastr](#) - Einfache JavaScript-Toast-Benachrichtigungen.
- [humane-js](#) - Ein einfaches, modernes Browser-Benachrichtigungssystem.
- [smoke.js](#) - Ein framework-diagnostisch gestaltetes Warnsystem für JavaScript.
- [notie](#) - Einfache Benachrichtigungen und Eingaben ohne Abhängigkeiten.

38. FORMULAR-WIDGETS

Input

- [typeahead.js](#) - Eine schnelle und voll funktionsfähige Bibliothek mit automatischer Vervollständigung.
- [tag-it](#) - Ein jQuery-UI-Plugin zur Handhabung von Multi-Tag-Feldern sowie Tag-Vorschlägen/Autovervollständigung.
- [At.js](#) - Fügen Sie GitHub wie erwähnte Autovervollständigung zu Ihrer Anwendung hinzu.
- [Placeholders.js](#) - Ein JavaScript-Polyfill für das HTML5-Platzhalter-Attribut.
- [fancyInput](#) - Macht die Eingabe in Eingabefeldern mit CSS3-Effekten zum Vergnügen.
- [jQuery-Tags-Input](#) - Wandelt mit diesem jQuery-Plugin eine einfache Texteingabe auf magische Weise in eine coole Tag-Liste um.

Kalender

- [pickadate.js](#) - Die mobilfreundliche, reaktionsschnelle und leichte jQuery Datums- und Zeiteingabe-Picker.

- [bootstrap-datepicker](#) - Ein Datums-Picker für @twitter bootstrap, der von Stefan Petre (von eyecon.ro) abgezweigt wurde, Verbesserungen durch @eternicode.
- [Pikaday](#) - Ein erfrischender JavaScript-Datepicker - leichtgewichtig, keine Abhängigkeiten, modulares CSS.
- [fullcalendar](#) - Vollständiger Drag & Drop-Veranstaltungskalender in voller Größe (jQuery-Plugin).
- [rome](#) - Eine anpassbare Datums- (und Zeit-) Auswahl. Abhängigkeitsfrei, Opt-in-UI.
- [datedropper](#) - datedropper ist ein jQuery-Plugin, das eine schnelle und einfache Möglichkeit bietet, Daten für Eingabefelder zu verwalten.

Select

- [selectize.js](#) - Selectize ist die Mischung aus einem Textfeld und einem Auswahlfeld. Es basiert auf jQuery und verfügt über eine automatische Vervollständigung und eine Tastaturnavigation mit nativem Gefühl; nützlich für Tagging, Kontaktlisten usw.
- [select2](#) - ein auf jQuery basierender Ersatz für Selectboxen. Es unterstützt die Suche, entfernte Datensätze und unendliches Scrollen der Ergebnisse.
- [selected](#) - Eine Bibliothek, um lange, unhandliche Auswahlfelder benutzerfreundlicher zu gestalten.

Datei-Uploader

- [jQuery-File-Upload](#) - Datei-Upload-Widget mit Auswahl mehrerer Dateien, Drag&Drop-Unterstützung, Fortschrittsanzeige, Validierung und Vorschaubilder, Audio und Video für jQuery.
- [dropzone](#) - Dropzone ist eine einfach zu benutzende Drag'n'Drop-Bibliothek. Sie unterstützt Bildvorschauen und zeigt schöne Fortschrittsbalken.
- [flow.js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek, die mehrere gleichzeitige, stabile, fehlertolerante und wiederaufnehmbare/neustartfähige Datei-Uploads über die HTML5-Datei-API ermöglicht.

- [fine-uploader](#) - Plugin für den Upload mehrerer Dateien mit Fortschrittsbalken, Drag-and-Drop, direktes Hochladen in den S3-Bereich.
- [FileAPI](#) - Ein Satz von JavaScript-Tools für die Arbeit mit Dateien. Mehrfach-Upload, Drag'n'Drop und Hochladen von Dateien in Stücken. Bilder: Beschneiden, Größenänderung und automatische Ausrichtung durch EXIF.
- [plupload](#) - Eine JavaScript-API für den Umgang mit Datei-Uploads, die Funktionen wie Mehrfachdateiauswahl, Dateityp-Filterung, Request Chunking, clientseitige Bildskalierung unterstützt und dafür verschiedene Laufzeiten wie HTML 5, Silverlight und Flash verwendet.

Andere

- [form](#) - jQuery Form Plugin.
- [Garlic.js](#) - Automatisch den Text Ihrer Formulare beibehalten und Feldwerte lokal auswählen, bis das Formular abgeschickt wird.
- [Countable](#) - Eine JavaScript-Funktion zum Hinzufügen einer Live-Absatz-, Wort- und Zeichenzählung zu einem HTML-Element.
- [card](#) - Machen Sie Ihr Kreditkartenformular in einer Codezeile besser.
- [stretchy](#) - Automatische Größenanpassung des Formularelements, so wie es sein sollte.
- [analytics](#) - Eine schlanke, erweiterbare Analysebibliothek, die für die Zusammenarbeit mit jedem beliebigen Drittanbieter von Analysefunktionen entwickelt wurde, um Seitenaufrufe, benutzerdefinierte Ereignisse und die Identifizierung von Benutzern zu verfolgen.

39. MODALS UND POPUPS

- [Magnific-Popup](#) - Leichtes und reaktionsschnelles Lightbox-Skript mit Schwerpunkt auf der Performance.
- [jquery-Popbox](#) - jQuery-PopBox-UI-Element.
- [jquery.avgrund.js](#) - Ein jQuery-Plugin mit neuem modalen Konzept für Popups.
- [vex](#) - Eine moderne Dialogbibliothek, die hochgradig konfigurierbar und einfach zu gestalten ist.

- [bootstrap-modal](#) - Erweitert die standardmäßige Bootstrap-Modal-Klasse. Reaktionsfähig, stapelbar, Ajax und mehr.
- [css-modal](#) - Ein Modal, das aus reinem CSS aufgebaut ist.
- [jquery-popup-overlay](#) - jQuery-Plugin für reaktionsfähige und zugängliche modale Fenster und Tooltips.

40. SCROLL

- [scrollMonitor](#) - Eine einfache und schnelle API zur Überwachung von Elementen beim Scrollen.
- [headroom](#) - Geben Sie Ihren Seiten etwas Spielraum. Verstecken Sie Ihre Kopfzeile, bis Sie sie brauchen.
- [onpage-scroll](#) - Erstellen Sie eine Apple-ähnliche Einseiten-Scroller-Website (iPhone 5S-Website) mit dem One Page Scroll-Plugin.
- [iscroll](#) - iScroll ist ein hochleistungsfähiger, kleiner, abhängigkeitsfreier, plattformübergreifender JavaScript-Scroller.
- [skrollr](#) - Eigenständige Parallaxen-Scroll-Bibliothek für mobile Geräte (Android + iOS) und Desktop. Keine jQuery.
- [parallax](#) - Parallaxen-Engine, die auf die Ausrichtung eines intelligenten Geräts reagiert.
- [stellar.js](#) - Parallaxen-Scrolling leicht gemacht.

41. MENÜ

- [jQuery-menu-aim](#) - jQuery-Plugin zum Auslösen von Ereignissen, wenn der Benutzer mit dem Cursor auf bestimmte Dropdown-Menüpunkte zielt. Um reaktionsfähige Mega-Dropdowns wie die von Amazon zu machen.
- [jQuery contextMenu](#) - Kontextmenü-Manager.
- [Slideout](#) - Ein reaktionsfähiges Touch-Slideout-Navigationsmenü für mobile Webanwendungen.
- [Slide und Swipe](#) - Ein verschiebbares Swipe-Menü, das mit der touchSwipe-Bibliothek funktioniert.

42. TABELLEN/GRIDS

- [iTable](#) - Ein jQuery-Plugin zum Erstellen von AJAX-basierten CRUD-Tabellen.
- [DataTables](#) - (jQuery-Plugin) Es ist ein hochflexibles Werkzeug, das auf den Grundlagen der progressiven Erweiterung basiert und erweiterte Interaktionssteuerelemente zu jeder HTML-Tabelle hinzufügen kann.
- [Tabulator](#) - (jQuery-Plugin) Eine äußerst flexible Bibliothek, die aus jeder JSON-Datenquelle oder einer vorhandenen HTML-Tabelle Tabellen mit einer Reihe interaktiver Funktionen erstellt.
- [Bootstrap-Tabelle](#) - Eine Erweiterung des beliebten Bootstrap-Frameworks zur Erstellung von Tabellen, die dem Stil Ihrer Website entsprechen, ohne dass zusätzliches Markup erforderlich ist.
- [floatThead](#) - (jQuery-Plug-in) sperrt die Kopfzeile jeder Tabelle während des Scrollens innerhalb des Body. Funktioniert auf jeder Tabelle und erfordert keine benutzerdefinierten html- oder css-Dateien.
- [Masonry](#) - Eine kaskadierende Grid-Layout-Bibliothek.
- [Packery](#) - Eine Grid-Layout-Bibliothek, die einen Bin-Packing-Algorithmus verwendet. Sie kann für ziehbare Layouts verwendet werden.
- [Isotope](#) - Eine filterbare, sortierbare Grid-Layout-Bibliothek. Kann Mauerwerk, Packerei und andere Layouts implementieren.
- [flexboxgrid](#) - Grid basierend auf CSS3 flexbox.

43. FRAMEWORKS

- [Semantische UI](#) - UI-Kit mit vielen Themen und Elementen.
- [w2ui](#) - Ein Satz von jQuery-Plugins für die Front-End-Entwicklung von datengesteuerten Webanwendungen.
- [fluidity](#) - Das kleinste vollständig reaktionsfähige css-Framework der Welt.
- [Ink](#) - Ein HTML5/CSS3-Framework, das bei SAPO für schnelles und effizientes Website-Design und Prototyping verwendet wird.
- [DataFormsJS](#) - Ein minimales JavaScript-Framework und eigenständige Komponenten für die schnelle Entwicklung von Websites und SPAs.

44. BOILERPLATES

- [html5-boilerplate](#) - Eine professionelle Front-End-Vorlage für die Erstellung schneller, robuster und anpassbarer Webanwendungen oder Websites.
- [mobile-boilerplate](#) - Eine Front-End-Vorlage, die Ihnen bei der Erstellung schneller, moderner mobiler Webanwendungen hilft.
- [webplate](#) - Ein großartiges Front-End-Framework, mit dem Sie sich auf die Erstellung Ihrer Website oder Anwendung konzentrieren können und das gleichzeitig sehr einfach zu bedienen ist.
- [Cerberus](#) - Ein paar einfache, aber solide Muster für reaktionsfähige HTML-E-Mails. Sogar in Outlook.
- [ganzseiten-Intro-und-Navigation](#) - Eine Introseite mit einem Hintergrundbild in voller Breite, einem fett animierten Menü und einem iOS-ähnlichen Unschärfefeffer hinter der Navigation.
- [Fluid-Squares](#) - Ein flüssiges Grid aus quadratischen Einheiten.
- [Mobile-First-RWD](#) - Ein Beispiel für ein Webdesign, das als erstes auf ein Handy reagiert.
- [this-is-responsive](#) - Das ist reaktionsfähig.
- [npm run-scripts](#) - Aufgabenautomatisierung mit NPM run-scripts.

45. GESTURES

- [hammer.js](#) - Eine JavaScript-Bibliothek für Multi-Touch-Gesten.
- [touchemulator](#) - Emuliert Berührungseingaben auf Ihrem Desktop.
- [Dragula](#) - Drag und Drop so einfach, dass es weh tut.

46. MAPS

- [Faltblatt](#) - JavaScript-Bibliothek für mobilfreundliche interaktive Karten.
- [Cesium](#) - Open Source WebGL virtueller Globus und Karten-Engine.
- [gmaps](#) - Die einfachste Art, Google Maps zu benutzen.
- [polymaps](#) - Eine kostenlose JavaScript-Bibliothek für die Erstellung dynamischer, interaktiver Karten in modernen Webbrowsern.
- [kartograph.js](#) - Open-Source-JavaScript-Renderer für Kartograph SVG-Karten.

- [mapbox.js](#) - Mapbox JavaScript API, ein Faltblatt-Plugin.
- [jqvmap](#) - jQuery-Vektorkarten-Bibliothek.
- [OpenLayers3](#) - Eine leistungsstarke, funktionsreiche Bibliothek für alle Ihre Kartenanforderungen.

47. VIDEO/AUDIO

- [prettyembed.js](#) - Hübschere Einbettungen für Ihre YouTubes - mit netten Optionen wie hochauflösenden Vorschaubildern, fortgeschrittener Anpassung der Einbettungsoptionen und optionaler FitVids-Unterstützung.
- [html5media](#) - Ermöglicht und kennzeichnet in allen gängigen Browsern.
<https://html5media.info/>
- [Play-em JS](#) - Play'em ist eine JavaScript-Komponente, die eine Musik-/Videotitel-Warteschlange verwaltet und eine Folge von Liedern abspielt, indem mehrere Player in ein HTML-DIV einschließlich Youtube, Soundcloud und Vimeo eingebettet werden.
- [polyplayer](#) - Regel YouTube, Soundcloud und Vimeo-Player mit einer API.
- [flowplayer](#) - Der HTML5-Videoplayer für das Web <https://flowplayer.org/>
- [mediaelement](#) - HTML5 oder Player mit Flash- und Silverlight-Shims, die die HTML5 MediaElement-API imitieren und eine konsistente Benutzeroberfläche in allen Browsern ermöglichen. <http://mediaelementjs.com/>
- [SoundJS](#) - Eine Bibliothek, die die Arbeit mit Audio im Web erleichtert. Sie bietet eine konsistente API für die Wiedergabe von Audio in verschiedenen Browsern.
- [video.js](#) - Video.js - HTML5 mit offenem Quellcode und Flash-Videowiedergabe.
- [FitVids.js](#) - Ein leichtgewichtiges, benutzerfreundliches jQuery-Plugin für Videoeinbettungen in flüssiger Breite.
- [lon.sound](#) - Einfache Sounds auf jeder Webseite.
- [photobooth-js](#) - Ein Widget, mit dem Benutzer ihre Avatar-Fotos auf Ihrer Website machen können.
- [clappr](#) - Ein erweiterbarer Media-Player für das Web <http://clappr.io>
- [exifr](#) - Die schnellste und vielseitigste EXIF-Lesebibliothek.
<https://mutiny.cz/exifr/>

48. TYPOGRAPHIE

- [FlowType.JS](#) - Webtypografie vom Feinsten: Schriftgröße und Zeilenhöhe basierend auf der Elementbreite.
- [BigText](#) - jQuery-Plugin, berechnet die Schriftgröße und den Wortabstand, die erforderlich sind, um eine Textzeile an eine bestimmte Breite anzupassen.
- [circletype](#) - Ein jQuery-Plugin, mit dem Sie im Web Kurvenschriften schreiben können.
- [slabText](#) - Ein jQuery-Plugin zur Erzeugung großer, fetter und ansprechender Überschriften.
- [simple-text-rotator](#) - Fügen Sie einen super einfachen rotierenden Text zu Ihrer Website hinzu, mit wenig bis gar keinem Markup.
- [novacancy.js](#) - Text Neon Goldener Effekt jQuery-Plugin.
- [jquery-responsive-text](#) - Machen Sie Ihren Text reaktionsschnell in der Größe!
- [FitText.js](#) - Ein jQuery-Plugin zum Aufblasen des Webtyps.
- [Lettering.js](#) - Ein leichtgewichtiges, einfach zu verwendendes JavaScript `` Injektor für radikale Webtypografie.

49. ANIMATIONEN

- [geschwindigkeit](#) - Beschleunigte JavaScript-Animation.
- [jquery.transit](#) - Superglatte CSS3-Transformationen und Übergänge für jQuery.
- [impress.js](#) - Erstellen Sie Prezi-ähnliche Präsentationen mit CSS3-Transformationen/Übergängen in einem HTML-Dokument.
- [bounce.js](#) - Erstellen Sie im Handumdrehen schmackhafte CSS3-Animationen.
- [GreenSock-JS](#) - Leistungsstarke HTML5-Animationen, die in allen gängigen Browsern funktionieren.
- [TransitionEnd](#) - TransitionEnd ist eine agnostische und browserübergreifende Bibliothek für die Arbeit mit übergeleiteten Ereignissen.
- [Dynamic.js](#) - JavaScript-Bibliothek zum Erstellen von physikbasierten CSS-Animationen.
- [the-cube](#) - The Cube ist ein Experiment mit CSS3-Übergängen.
- [Effekt.css](#) - Eine Bibliothek für performante Übergänge und Animationen

- [animate.css](#) - Eine browserübergreifende Bibliothek von CSS-Animationen. So einfach zu benutzen wie eine einfache Sache.
- [textillate](#) - Ein einfaches Plugin für CSS3-Textanimationen.
- [move.js](#) - CSS3-unterstütztes JavaScript-Animations-Framework.
- [animierbar](#) - Eine Eigenschaft, zwei Werte, unendliche Möglichkeiten.
- [shuffle-images](#) - Die einfachste Art, Bilder kreativ zu mischen
http://www.thepetedesign.com/demos/shuffle-images_demo.html
- [smoothState.js](#) - Unauffällige Seitenübergänge mit jQuery.
<http://smoothstate.com/>
- [Anime.js](#) - Eine JavaScript-Animationsmaschine <http://animejs.com>.
- [Mo.js](#) - Motion Graphics Werkzeuggürtel für das Web <http://mojs.io>.
- [particles.js](#) - Eine leichte JavaScript-Bibliothek zum Erstellen von Partikeln.
- [tsParticles](#) - Eine neue und verbesserte Version von particles.js mit Fehlerkorrekturen und vielen neuen Funktionen

50. BILDVERARBEITUNG

- [lena.js](#) - Eine Bibliothek zur Bildbearbeitung mit Filtern und Utility-Funktionen.
- [pica](#) - Hochwertige Bildgrößenanpassung (mit schnellem Lanczos-Filter, implementiert in reinem JS).
- [cropper](#) - Ein einfaches jQuery-Plugin zum Zuschneiden von Bildern.

51. ES6

- [es6features](#) - Überblick über die Funktionen von ECMAScript 6.
- [es6-features](#) - ECMAScript 6: Übersicht und Vergleich der Funktionen.
- [es6-cheatsheet](#) - ES2015 [ES6] Cheatsheet mit Tipps, Tricks, bewährten Verfahren und Code-Schnipseln.
- [ECMAScript 6-Kompatibilitätstabelle](#) - Kompatibilitätstabellen für alle ECMAScript 6-Funktionen in verschiedenen Umgebungen.
- [Babel \(ehemals 6to5\)](#) - Verwandeln Sie ES6+ Code in Vanilla ES5 ohne Laufzeit.
- [Traceur-Compiler](#) - ES6-Funktionen > ES5. Enthält Klassen, Generatoren, Versprechungen, Destrukturierungsmuster, Standardparameter und mehr.

52. GENERATOREN

- [Gatsby.js](#) - Reaktionsbasierter statischer Website-Generator.
- [Gridsome](#) - Ein von einem Rechner gespeister statischer Website-Generator.
- [Docusaurus](#) - Reaktionsbasierter statischer Website-Generator von Facebook, ideal für inhaltszentrierte Websites.

53. SDK

- [javascript-sdk-design](#) - Javascript SDK Design Guide aus der Arbeit und persönlicher Erfahrung
- [Spotify SDK](#) - Entitätsorientiertes SDK für die Arbeit mit der Spotify-Web-API.
- [Square Node.js SDK](#) - JavaScript-Client-Bibliothek für Zahlungen und andere Square APIs.

JavaScript Schnellstart – Einfach JavaScript Lernen

A graphic for the JavaScript Schnellstart course. It features a dark blue background with glowing icons of a laptop, a smartphone, and various data points connected by lines. A yellow square with the letters 'JS' is in the bottom right corner.

JavaScript Schnellstart

Programmiere interaktive Apps, Websites und Anwendungen mit JavaScript.

- Ohne Vorkenntnisse
- Keine Installationen notwendig

Jetzt noch leichter **JavaScript lernen** mit dem LerneProgrammieren [JavaScript-Schnellstart](#).

Ein Online-Kurs für alle, die frustfrei JS lernen möchten.

- Ohne Vorkenntnisse, sofort loslegen
- Keine Installationen nötig (du programmierst bequem im Browser)
- Baue interaktive Apps und Websites in JavaScript

[Hier klicken](#)

